

# Orignal



Double abattage, les repousses broûtées visibles

Difficulté hivernale => Dépense énergétique élevée

**Domaine vital :** Le domaine vital de l'orignal peut atteindre plusieurs dizaines de km<sup>2</sup> pour subvenir à tous ses besoins. La superficie du domaine est influencée par sa qualité, superficie moindre pour un domaine de qualité.

**Nourriture :** La nourriture recherchée par l'orignal varie selon la période de l'année.

- Période estivale, la nourriture est composée de feuilles qui contiennent les sucres, les graisses et dans une moindre mesure les protéines qui lui procurent un bilan nutritif positif
- Période automnal et hivernal, l'orignal se nourrit de brout, soit des ramilles, idéalement d'arbustes feuillus. Les ramilles de résineux, surtout de sapin, sont moins nutritives. Cette nourriture hivernale est moins assimilable que les feuilles et les besoins sont plus grands

**Habitat :** Plusieurs types d'habitat sont utilisés par l'orignal en fonction des saisons et de ses besoins.

- Mise bas, peuplement dense et idéalement isolé car les nouveau-nés sont vulnérables à la prédation
- Estival, l'orignal fréquente les milieux ouverts où la nourriture y est abondante. Il migre vers les forêts plus denses durant les périodes chaudes car il ressent les effets de la chaleur à partir de 14°C dû à la qualité isolante de sa fourrure
- Hivernal, l'aire utilisée diminue au fur et à mesure que la neige s'accumule. L'orignal se réfugie dans les peuplements résineux denses à partir de 60 cm d'accumulation de neige, par contre il continue à se déplacer aux endroits ayant une bonne quantité de brout pour se nourrir. À partir de 90 cm il s'en éloignera que d'une centaine de mètres pour se nourrir. La dépense énergétique élevée devient le facteur limitant ses déplacements

**Aménagements :** Plusieurs aménagements améliorent l'habitat et auront un impact sur la propriété même;

- Sylviculture, les travaux forestiers de mise en valeur réalisés dans le cadre d'un aménagement forêt-faune ont un impact positif dans le maintien des habitats tout en n'affectant pas la production forestière. Le rajeunissement des peuplements matures maintiendra leur fonctionnalité tout en évitant la perte de bois. Ces peuplements en Résineux ou Mélangé à dominance Résineuse offrent de bons abris d'hiver. Selon les besoins en abri pour la propriété ou le secteur, il faut chercher à les maintenir en réduisant les prélèvements, tout en introduisant une nouvelle régénération pour stimuler l'abri futur et/ou les aires d'alimentation lorsque le peuplement s'y prête.
  - o Les travaux de jardinage, d'éclaircie commerciale, d'assainissement, de pré commercial (encore là on cherche à garder des îlots ou une plus forte densité pour maintenir l'obstruction latérale) et de reboisement sont des travaux propices au maintien de la qualité des habitats pour l'orignal lorsqu'ils sont planifiés dans un objectif d'aménagement forêt-faune
- Nourriture, le demi abattage est une technique facile à réaliser permettant de produire un accès à de la nourriture immédiate et future par la production de rejets de souche
  - o Les essences à privilégier ; l'érable rouge, les frênes noirs et blancs, les bouleaux jaunes et blancs, l'ostryer, le charme, le hêtre, le cerisier et le tilleul
  - o La superficie utilisée est faible car il est plus productif d'en répartir plusieurs que de concentrer ces travaux
  - o Cette action peut aussi servir à d'autres fins, telle la protection d'une zone de régénération, la création d'obstruction latérale pour assurer la connectivité entre différents secteurs ou même offrir une zone de repos
- Trouées, l'incorporation de trouées planifiées à même les travaux sylvicoles améliore la mosaïque de l'habitat, permet de le rajeunir ou de maintenir ses caractéristiques.
  - o La superficie varie de la hauteur des arbres à 0,2 ha
  - o La forme des trouées sera irrégulière pour maximiser l'effet de bordure
- Plantation de saule, le saule constitue un brout recherché par l'orignal. La plantation de saule (sentier de débardage, aire d'empilement ou garde) crée des points de nourriture rapidement utilisables